Wizja systemu

Aplikacja webowa dla entuzjastów gier komputerowych

## Status dokumentu

|  |  |
| --- | --- |
| Tytuł | Aplikacja webowa dla entuzjastów gier komputerowych |
| Autorzy | Piotr Kołodyński, Arkadiusz Pawluć, Radosław Wojnarowski, Marcin Wybraniec |
| Team | Mazur\_H\_238 |
| Wersja | v0.2 |
| Status | Draft |

## Opis zmian

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Autor | Wersja | Opis |
| 02.10.2014 | 238 | V0.1 | Opracowanie wizji. |
| 05.10.2014 | 238 | V0.2 | Korekta tytułu, szczegółowy opis sprintu. |

## Recenzenci

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Recenzent | Wersja | Rola | Data |
| Hanna Mazur | v0.1 | Scrum Master | 03.10.2014 |
| Hanna Mazur | V0.2 | Scrum Master | 07.10.2014 |

## Cel dokumentu

Zaprezentowanie wizji, celu systemu oraz jego funkcjonalności.

## Kontekst biznesowy

## Ze względu na bardzo dynamicznie rozwijający się rynek gier komputerowych istnieje duże zapotrzebowanie na portale dla graczy. Potrzebny jest serwis społecznościowy, który umożliwia między innymi tworzenie zespołów graczy, portfolio gracza, odnotowywania udziałów w zawodach typu e-sport oraz komunikację między graczami.

## Wizja

Użytkownicy: gracze, moderatorzy, administratorzy, goście (twórcy oraz fani gier).

Gość – użytkownik niezalogowany do systemu, ma możliwość przeglądania profili graczy i zespołów, wyszukiwania i rejestracji w systemie.

Gracz – użytkownik zalogowany do systemu, rozszerza możliwości Gościa o: edycje swojego profili, tworzenie zespołów, wypowiadanie się na forum, dodawanie zdjęć, korzystanie z czatu.

Moderator – użytkownik zalogowany do systemu, rozszerza możliwości Gracza, posiada specjalne przywileje: może tworzyć turnieje, moderować forum.

Administrator - użytkownik zalogowany do systemu rozszerza możliwości Moderatora, posiada specjalne przywileje, może zmienić status konta, zarządzać kontami w systemie, dodawać gry.   
  
Cele

Zaprojektowanie i implementacja portalu, który jest prosty w obsłudze, posiada przejrzystą szatę graficzna, umożliwia rejestracje i logowanie użytkowników, a także posiada zaawansowane wyszukiwarki graczy i zespołów, dzięki czemu przyciągnie on entuzjastów gier komputerowych.

## Nazwa projektu

Teama7oes

## Zakres

Tworzenie zespołów, portfolio graczy, udziałów w zawodach e-sport oraz komunikacja między graczami.

Implementacja w PHP w wersji 5.x lub wyższej z wykorzystaniem frameworka Laravel, baza danych w MySQL. Dostęp przez przeglądarkę internetową.

### Minimalny zestaw własności

Gość – zakładanie konta w systemie, wyszukiwanie zespołów i graczy.

Gracz – wyszukiwanie zespołów i graczy, logowanie, tworzenie zespołów, dołączanie do zespołów, pisanie na forum.

Moderator – moderowanie forum, tworzenie turniejów.

Administrator – możliwość zmiany statusu kont w systemie oraz wszystkie możliwości moderatora.

### Pożądany zestaw własności

Zaawansowana wyszukiwarka, wiadomości prywatne (czat), galeria, rozbudowane profile graczy i zespołów.

### Wydanie 1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sprint | Ramy czasowe | Podstawowy obszar własności |
| Sprint 1 | 1 tydzień | Konfiguracja środowiska. |
| Sprint 2 | 1 tydzień | Projekt i implementacja bazy. |
| Sprint 3 | 1 tydzień | Logowanie do systemu, zabezpieczenia. |
| Sprint 4 | 1 tydzień | Rozbudowany profil użytkownika i zespołu. |
| Sprint 5 | 1 tydzień | Wyszukiwarka. |
| Sprint 6 | 1 tydzień | Tworzenie galerii zdjęć (portfolio). Forum. |
| Sprint 7 | 1 tydzień | Szata graficzna portalu. |
| Sprint 8 | 1 tydzień | Optymalizacja portalu i dokumentacja. |

### Sprint 1

* Instalacja frameworka Laravel,
* Instalacja narzędzia (xampp) do obsługi serwera PHP,
* Konfiguracja TFS,
* Wstępne ustalenie założeń projektu.

## Cechy przyszłe systemu

Globalizacja portalu. Współpraca z przemysłem gier komputerowych. Przebicie funkcjonalnością innych portali.

## Ramy czasowe

8.10.2014-2.12.2014